

KLINISCH REDENEREN = DENKPROCES VAN ARTS TIJDENS OVERGANG VAN KLACHT NAAR DIAGNOSE

VIRTUELE PATIENT

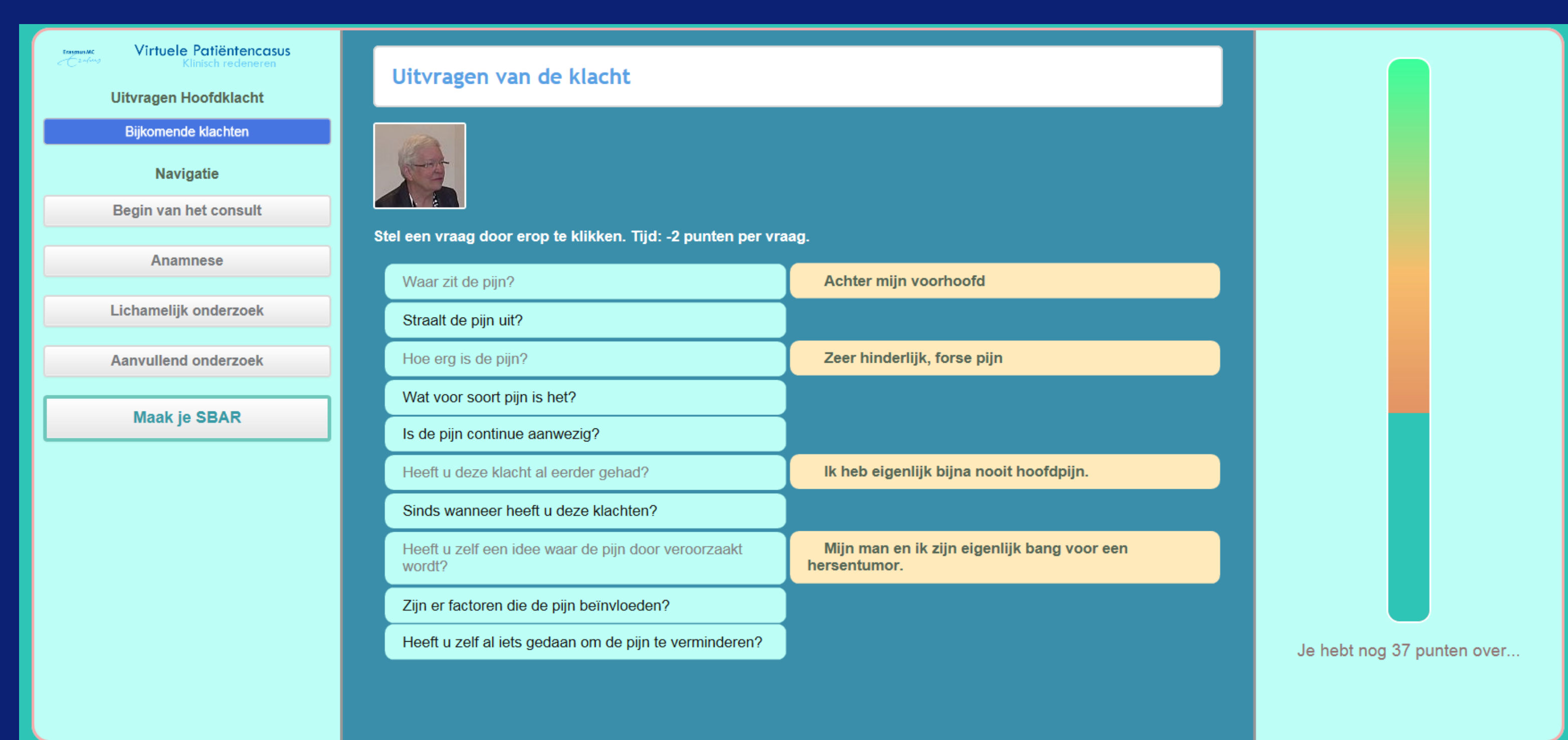
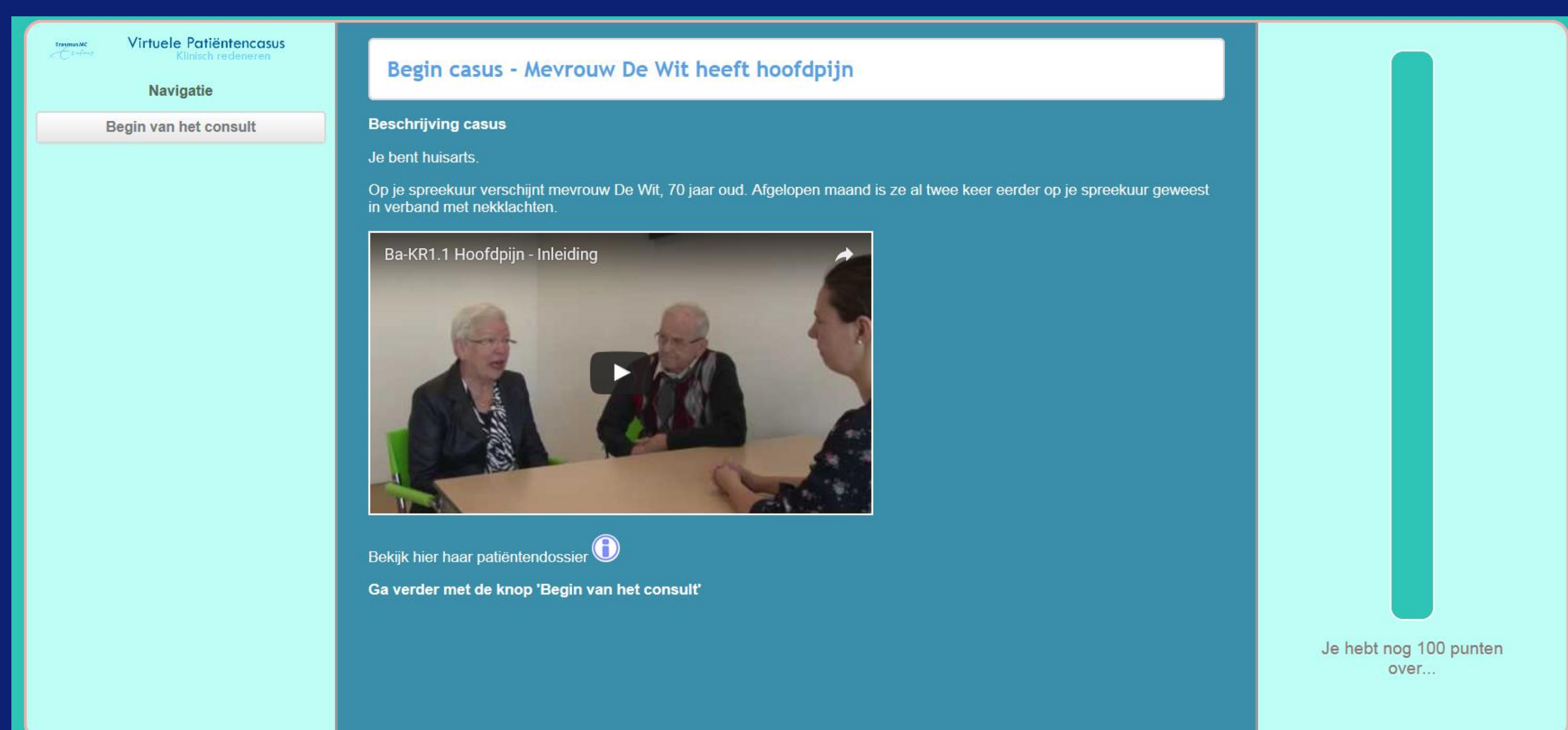
- Realistische, niet-gestuurde casus
- Efficiënt werken (tijdslimiet)
- Beslissen o.b.v. beperkte informatie
- Leren via het maken van fouten

OPENLABYRINTH?

OPENLABYRINTH

- Geschikt voor virtuele patiënten
- Gebruiksvriendelijk, flexibel
- Enkele beperkingen: tijdsintensief
- Pilot: goede beoordeling studenten

JA!



INTRODUCTIE

- Virtuele patiënten: vaardigheid klinisch redeneren ontwikkelen en oefenen
- OpenLabyrinth: open source authoring tool

OPZET

- Anamnese / LO / Aanvullend onderzoek
- 'Tijdslimiet' = elke vraag/onderzoek kost een aantal punten
- Punten op?
- Diagnose stellen o.b.v. beperkte informatie
- Overdracht via SBAR naar docent

RESULTATEN PILOT

OpenLabyrinth

- Gebruiksvriendelijk, redelijk flexibel
- Enkele gewenste eigenschappen nog niet mogelijk
- Tijdsintensief

Beoordeling studenten

- Geschikt voor jaar 3
- Realistisch, leerzaam, grote verbetering
- Niet-rechthoekige aard casus triggert tot nadenken
- Groepssessie: feedback op gekozen opties
- Niet beoordelen op juistheid diagnose

ADVIES

Gebruik virtuele patiënten als voorbereiding voor kleine groepssessies, alwaar feedback kan worden verstrekt